 (Disposición Vigente)


Version vigente de: 23/12/2010

Crea la máquina de tipo «E», o especial, y aprueba su regulación específica, en la Comunidad de Castilla y León

---

Orden PAT/1002/2007, de 30 de mayo. LCyL 2007\317

---

 CONSOLIDADA

**Juegos.** Crea la máquina de tipo «E», o especial, y aprueba su regulación específica, en la Comunidad de Castilla y León

### Consejería Presidencia y Administración Territorial

BO. Castilla y León 8 junio 2007, núm. 111, [pág. 12406].

En virtud de la competencia exclusiva en materia de casinos, juegos y apuestas que el [artículo 32.1.23ª](#) del [Estatuto de Autonomía de Castilla y León](#) atribuye a la Comunidad de Castilla y León, se aprobó la [Ley 4/1998, de 24 de junio](#), Reguladora del Juego y de las Apuestas de Castilla y León, que es la Norma Legal autonómica reguladora de la materia.

En ejercicio de la potestad reglamentaria prevista en el [artículo 9, letra b\)](#) de la citada Ley, el Consejo de Gobierno de la Junta de Castilla y León, por [Decreto 12/2005, de 3 de febrero](#), aprobó el Reglamento Regulador de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León.

El Decreto 12/2005, desde su entrada en vigor, se ha revelado como un instrumento útil para el sector de máquinas de juego y de los salones donde se instalan, no obstante, se considera oportuno continuar con la labor de modernización del sector empresarial del juego en general, y del subsector de las máquinas de juego en particular, teniendo en cuenta que el continuo proceso de modernización, resulta imprescindible para un sector empresarial como este que se ve directamente afectado por las nuevas tecnologías que salen al mercado.

La presente Orden encuentra su amparo en la previsión contenida en el [artículo 5, apartado 2, párrafo e\)](#), del Reglamento Regulador de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León, que habilita para clasificar como de tipo diferenciado a aquellas otras máquinas, manuales o automáticas, que permitan la obtención de premios combinando modalidades, elementos o mecanismos de diferentes juegos.

Así, aplicando el mencionado precepto a la máquina que se crea en la presente Orden, y sin perjuicio de que futuras regulaciones creen otras máquinas de tipo diferenciado, esta Orden crea y regula una máquina de tipo diferenciado que utiliza como soporte un juego que, siendo similar al juego del bingo, dista mucho de esta modalidad por cuanto el bingo por definición es un juego de carácter mutual, propio de juegos del tipo lotería, y además no utiliza cartones de bingo en las partidas de juego, surgiendo de esta forma un nuevo tipo de máquina de juego que pasa a denominarse máquina de tipo «E», o especial.

Por cuanto antecede, y en uso de la facultad contenida en el mencionado [artículo 5.](#)

[apartado 2. párrafo e\)](#) , del Reglamento Regulator de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León, aprobado por Decreto 12/2005, de 3 de febrero, dispongo:

### Artículo 1. Objeto

Al amparo de lo dispuesto en el [artículo 5. apartado 2. párrafo e\)](#) , del Reglamento Regulator de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León, aprobado por Decreto 12/2005, de 3 de febrero, se crea la máquina de tipo «E», o especial basada en el juego del bingo, para su exclusiva explotación en salones de juego, salas de bingo y casinos de juego.

### Artículo 2. Definición de máquinas de tipo «E»

Notas de vigencia:

Ap. 3 añadido por [art. único.1 de Orden núm. IYJ/1746/2010, de 13 de diciembre. LCyL\2010\685.](#)

Modificado por [art. único.1 de Orden núm. IYJ/2277/2009, de 15 de diciembre. LCyL\2009\796.](#)

1. Son máquinas de tipo «E», o especiales basadas en el juego del bingo, aquellas que, de acuerdo con los requisitos y condiciones establecidas en la presente Orden, a cambio del precio de la partida o jugada, conceden al usuario un tiempo de uso o juego y, eventualmente, un premio en metálico en proporción a lo apostado o conforme con el programa de premios previamente establecido.

Este tipo de máquinas solo podrán incorporar electrónicamente juegos similares a los practicados mediante cartones de bingo que ofrezcan específicas combinaciones de premios.

2. Estas máquinas podrán ser de único puesto o multipuesto.

Tendrán la consideración de máquinas de tipo «E», o especiales, multipuesto, aquellas que reuniendo los requisitos generales previstos en el artículo siguiente permitan el uso simultáneo de cinco jugadores, sea o no independiente el juego realizado por cada uno de ellos. Estarán amparadas por una única autorización de explotación, y, no obstante, ocuparán cinco emplazamientos.

3. Sin perjuicio de lo anterior, las máquinas de tipo «E» multipuesto que se homologuen para su instalación y explotación en los salones de juego tendrán un premio máximo de 18.000 euros y las máquinas de tipo «E» multipuesto que se homologuen para su instalación y explotación en salas de bingo y en los casinos de juego tendrán un premio máximo de 30.000 euros.

### Artículo 3. Requisitos generales de las máquinas de tipo «E»

Notas de vigencia:

Ap. 7 añadido por [art. único.2 de Orden núm. IYJ/2277/2009, de 15 de diciembre. LCyL\2009\796.](#)

Las máquinas de tipo «E», o especiales basadas en el juego del bingo, deberán reunir los siguientes requisitos:

1. El juego que incorporen deberá consistir necesariamente en diferentes variaciones del juego del bingo, desarrollado informáticamente, mediante la utilización de pantallas controladas por señal de video o sistema similar y sin intervención en su práctica del personal de la sala.

2. El precio máximo de la partida será de 0,20 euros, pudiendo realizarse apuestas simultáneas en cada partida, sin que en ningún caso el valor total de la suma de lo apostado por cada jugador en cada partida exceda de 6 euros.

3. La duración media de cada partida no será inferior a cinco segundos.

4. Cada máquina deberá devolver un porcentaje de premios de, al menos, el 80 por 100 el total de las apuestas efectuadas de acuerdo con la estadística de partidas que resulte de la totalidad de combinaciones posibles.

Sin perjuicio de lo anterior, el premio máximo que puede otorgar cada máquina no será en ningún caso superior a mil veces el valor de lo apostado en la partida.

5. La realización de apuestas, así como el cobro de los premios obtenidos por los jugadores, se realizará mediante soportes que garanticen la seguridad en los cobros y los pagos. En todo caso, para el pago de los premios podrá utilizarse cualquier medio legal de pago admitido a elección del jugador.

6. En ningún caso la máquina podrá expedir soportes físicos del juego en el que se basa, y que en ella se desarrolla, para su utilización externa por el jugador.

7. En el tablero frontal, o en la pantalla de vídeo, de las máquinas constará, de forma gráfica, visible y por escrito:

Que las autoridades sanitarias advierten que el juego abusivo con máquinas perjudica a la salud pudiendo generar ludopatía.

#### **Artículo 4. Interconexión de las máquinas de tipo «E»**

Notas de vigencia:

Modificado por [art. único.2 de Orden núm. IYJ/1746/2010, de 13 de diciembre. LCyL\2010\685.](#)

1. Se podrá autorizar la interconexión de máquinas de tipo «E», de único puesto o multipuesto, dentro del establecimiento donde estén instaladas, en las condiciones establecidas en esta Orden y previa homologación de un dispositivo adicional a fin de formar bolsas de premios mediante la acumulación sucesiva de una parte del importe jugado, y sin que dicha acumulación suponga una disminución del porcentaje de devolución establecido en el apartado 4 del artículo anterior.

Este dispositivo deberá gestionar informáticamente los premios acumulados y enviará a

cada máquina la cuantía que tenga conforme al plan de ganancias del sistema de la máquina.

En cada máquina que forme parte de un dispositivo de interconexión se hará constar esta circunstancia expresamente, no pudiendo formar parte de más de un dispositivo de interconexión dentro de cada establecimiento.

2. Las interconexiones se harán por grupos de acuerdo con la siguiente distribución:

a) Las máquinas de tipo «E» de único puesto, por grupos de tres o de siete máquinas.

b) Las máquinas de tipo «E» multipuesto, por grupos de dos máquinas.

3. El premio que puede acumular la bolsa de cada grupo de máquinas interconectadas será la suma de los premios máximos de las máquinas interconectadas, sin que pueda exceder de 42.000 euros.

## **Artículo 5. Dispositivos e infraestructura técnica**

El sistema de juego estará conformado por los siguientes dispositivos e infraestructura técnica:

1. Un servidor de grupo, que será el encargado de establecer el diálogo continuo con las máquinas, respecto de las apuestas realizadas y los premios obtenidos.

2. Un servidor central, que archivará todos los datos relativos a las apuestas realizadas y premios obtenidos, y deberá realizar y producir las estadísticas e informes del número de partidas realizadas, cantidades jugadas y combinaciones ganadoras otorgadas con indicación del día y la hora.

3. Un servidor de comunicaciones, que se encargará de canalizar y garantizar el intercambio de información entre el servidor de grupo y el servidor central.

4. Un servidor informático de caja, que contará con un terminal de cajero que cargará en los soportes aptos para la realización de cobros y pagos las cantidades solicitadas por las personas usuarias e indicará el saldo o crédito final de estos soportes para su abono al usuario. A tal fin, deberá contar con un programa informático de control y gestión de todas las transacciones económicas realizadas.

5. Sistema de verificación que, previo al inicio de cada sesión, comprobará diariamente el correcto funcionamiento de la totalidad del sistema.

En el supuesto de que durante su funcionamiento se detectasen averías o fallos tanto en cualquiera de los servidores como en las máquinas, se interrumpirá el juego y se devolverá a cada usuario las cantidades apostadas, y, en su caso, los premios que hasta ese momento hubiera ganado. Para proceder al reinicio del sistema se deberá comprobar su correcto funcionamiento y el de todas y cada una de las máquinas. Si la avería afectase a una máquina y no pudiese ser subsanada en el acto, impidiendo su correcto funcionamiento, se procederá a su inmediata desconexión haciendo constar en la misma de forma clara y visible esta circunstancia.

6. Las especificaciones técnicas mínimas, electrónicas y de «hardware», que deberán cumplir los anteriores equipos son las contenidas en el Anexo de la presente Orden.

7. Contadores que cumplan con las mismas funcionalidades previstas en el [artículo 20](#) Reglamento Regulador de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León. No obstante se podrá implementar en el servidor central del establecimiento un sistema de información homologado que, conectado a las máquinas de la sala, registre dichas funcionalidades.

8. En el tablero frontal de cada máquina de tipo «E» deberá constar de forma clara y visible la expresión «máquina tipo «E», o «especial», así como, la advertencia de prohibición de utilización a menores de dieciocho años y que las autoridades sanitarias advierten que el juego abusivo con máquinas perjudica a la salud pudiendo generar ludopatía.

## **Artículo 6. Procedimiento de homologación**

1. De conformidad con lo establecido en el [artículo 22](#) del Reglamento Regulador de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León, la fabricación, importación, instalación y explotación de las máquinas de tipo «E» en el territorio de la Comunidad de Castilla y León, requerirá previa homologación e inscripción de los modelos de éstas máquinas en la Sección correspondiente del Registro de Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, creado por [Decreto 17/2003, de 6 de febrero](#) .

2. A tal objeto se crea la Sección quinta «Máquinas de tipo "E"» en el citado Registro de Modelos de Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León.

3. La homologación e inscripción de las máquinas de tipo «E» se regirá por lo dispuesto con carácter general para todos los modelos de maquinas, y específicamente por las previsiones contenidas para las máquinas con premio en metálico, en el [Capítulo II](#) del Decreto 17/2003, de 6 de febrero.

## **Artículo 7. Identificación de las máquinas de tipo «E»**

A efectos de identificación de las máquinas de tipo «E» reguladas en la presente Orden será de aplicación lo dispuesto en el [Capítulo IV, del Título II](#) , del Reglamento Regulador de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León, con carácter general para todas las máquinas y específicamente las previsiones contenidas para las máquinas con premio en metálico.

## **Artículo 8. Régimen de explotación**

1. De conformidad con lo establecido en el [artículo 29](#) del Reglamento Regulador de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León, las personas físicas o jurídicas dedicadas a la fabricación, importación, comercialización y explotación de máquinas reguladas en la presente Orden que desarrollen su actividad, total o parcialmente, en el ámbito territorial de la Comunidad de Castilla y León, deberán inscribirse, con carácter previo, en el Registro de Empresas relacionadas con las Máquinas Recreativas y de Azar de la Comunidad de Castilla y León, regulado en el Decreto 17/2003, de 6 de febrero.

2. A tal objeto, para las máquinas reguladas en la presente Orden las cuantías a prestar como fianzas por las empresas interesadas para su inclusión en el citado Registro serán las previstas en el Decreto 17/2003, de 6 de febrero, para las máquinas de tipo «B», o recreativas con premio.

## Artículo 9. Régimen de las autorizaciones de explotación

El régimen de las autorizaciones de explotación para las máquinas reguladas en la presente Orden será el establecido en el [Capítulo II, del Título III](#), del Reglamento Regulador de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León, para las máquinas con premio en metálico.

## Artículo 10. Régimen de instalación

Notas de vigencia:

Ap. 2 modificado por [art. único.3 de Orden núm. IYJ/1746/2010, de 13 de diciembre. LCyL2010\685.](#)

1. La instalación de las máquinas de tipo «E», o especiales, sólo podrá autorizarse en salones de juego, salas de bingos y casinos de juego.

2. El número máximo de máquinas de tipo «E» que se podrán instalar y explotar en cada establecimiento, con independencia del cumplimiento de las previsiones contenidas en los párrafos d), e) y f), del apartado 1, del artículo 37, del Reglamento Regulador de las máquinas de juego y de los salones de juego de la Comunidad de Castilla y León, será el siguiente:

a) En los salones de juego: 6 máquinas de tipo «E» de único puesto. Alternativamente, podrá ponerse 1 máquina de tipo «E» de único puesto y otra más de tipo «E» multipuesto. Estas máquinas deberán estar situadas de forma que para su uso sea requisito previo la identificación del jugador en el servicio de admisión del salón.

b) En las salas de bingo: 1 máquina de tipo «E», de único puesto o multipuesto, por cada 10 plazas de bingo tradicional. Para poder instalar la primera máquina de tipo «E» multipuesto, las salas deberán haber instalado, al menos, 10 máquinas de tipo «E», o especiales, de único puesto.

Estas máquinas deberán instalarse dentro de la sala de juego, en área anexa, debidamente habilitada y diferenciada al efecto, de modo que no interfiera en el desarrollo de las distintas modalidades de juego de bingo.

c) En los casinos de juego: 7 máquinas de tipo «E» de único puesto. Alternativamente, podrá ponerse 2 máquina de tipo «E» de único puesto y otra más de tipo «E» multipuesto.

## Artículo 11. Autorizaciones y comunicaciones de emplazamiento

El régimen de las autorizaciones y comunicaciones de emplazamiento para las máquinas reguladas en la presente Orden será el establecido en los Capítulos III y IV, del [Título IV](#), del Reglamento Regulador de las Máquinas de Juego y de los Salones Recreativos y de Juego de la Comunidad de Castilla y León, para todo tipo de máquinas.

## Disposición Final única. Entrada en vigor

La presente Orden entrará en vigor el día siguiente al de su publicación en el «Boletín Oficial de Castilla y León».

## **ANEXO Condiciones técnicas, electrónicas y de «hardware»**

Las especificaciones técnicas mínimas, electrónicas y de «hardware», que deberán cumplir los equipos regulados en la presente Orden, son las siguientes:

1. El monitor de vídeo mediante el cual se muestre al jugador el desarrollo del juego deberá ser al menos de 19", y el modo de interactuar con el jugador será a través de pantalla táctil y/o mediante pulsadores. El acceso del jugador a los diversos precios de las partidas, establecidos por debajo del precio máximo autorizado, deberá producirse a través del monitor de vídeo utilizado por la máquina.

2. La placa electrónica de control de las máquinas deberá tener al menos las siguientes características:

- a) Procesador de 300 Mhz.
- b) Más de 64 Mb de memoria flash.
- c) Al menos 2 Kbytes de EPROM integrada.
- d) Puerto disponible para compact flash.
- e) 128 Mb de SDRAM integrada.
- f) BUS PCI versión 2.1 compatible.
- g) Soporte de VGA y VESA.
- h) Resolución mínima 640 x 480 y un mínimo de profundidad de color de 16 bits.
- i) «Hardware» capaz de aceptar un mínimo de 1.024 x 768 y 16 bits de color de resolución.
- j) Salida de audio con amplificador integrado estéreo.
- k) Red puerto Ethernet 10/100 Mbps.

3. El sistema deberá posibilitar, mediante la conexión de las máquinas instaladas a un servidor central, la transmisión de datos, en cuanto a la facturación, porcentaje de premios y recaudación de cada una de ellas, en tiempo real y de manera continuada («on line-on time»).